

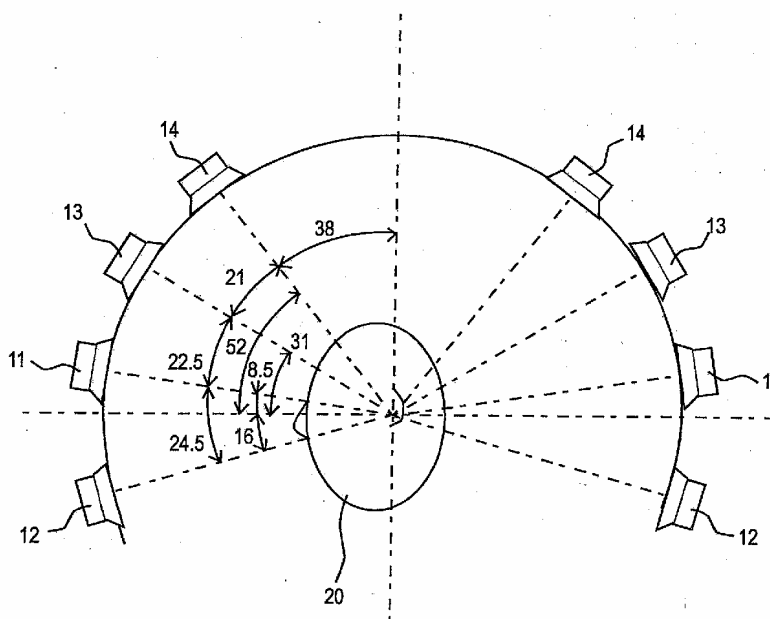
技術の名称

3次元音場再生装置

適用分野 バーチャルリアリティ装置、臨場感あふれる映画鑑賞装置

- 目的 受聴者の頭部周辺の音場を最適に再現する。
- 効果 受聴者の弁別限が小さい位置にはスピーカの個数を多くし、定位が曖昧になる付近ではスピーカの数を減らすことにより、受聴者に臨場感のある音場を再生しているため、バーチャルリアリティ装置や映画鑑賞装置における臨場感を高めることができる。
- 技術概要 受聴者20を中心とする3次元軸上の正負の位置に複数のスピーカ11、12、・・・を配置すると共に、それらのスピーカの配置数は、受聴者20の弁別限が小さい両耳が位置する水平面近傍に多数のスピーカを配置すると共に、定位が曖昧になる両耳より離れた位置にはスピーカの数を少なくしている。

■ 特記事項、図など



- 主たる提供特許 特許等の名称 : 3次元音場再生装置
登録番号 :
出願番号 : 特願2006-301941 出願日 : 平成18年11月7日
公開番号 :

- 実施実績 ○有、無
- 提供形態 ○実施許諾、×権利譲渡

お問合せ先 株式会社 国際電気通信基礎技術研究所(ATR) 経営統括部 知的財産チーム
〒619-0288 京都「けいはんな学研都市」光台二丁目2番地2
TEL 0774-95-2521 E-mail ; patent@atr.jp