

技術の名称

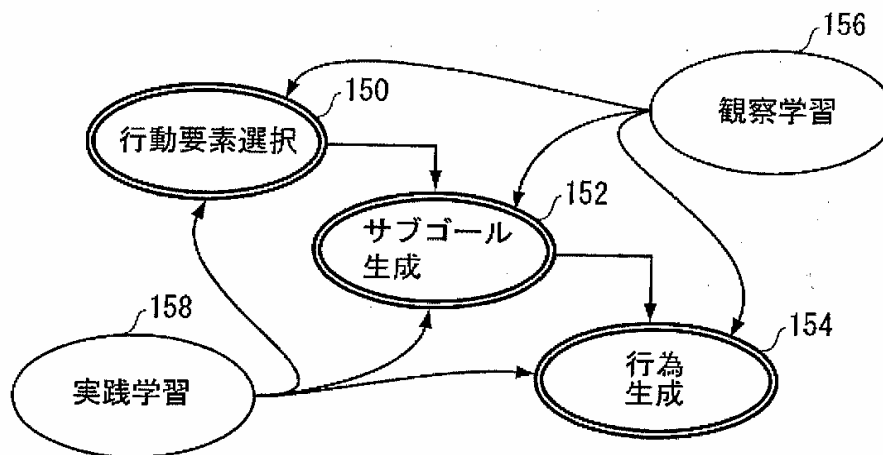
## 自身の判断で活動するエージェント(ロボット)コントローラ

## 適用分野

ロボット、自動制御、マール迷路ゲーム

- 目的 学習済みの情報を再利用する。
- 効果 新規に学習して新しい情報を得るのではなく、既に学習して取得している情報を再利用するので、システム構成の効率化が図られるとともに動作環境の変化にも対応することができる。
- 技術概要 本発明は、実践学習158と観察学習156とのアクションが行動要素選択モジュール150と、サブゴール生成モジュール152と、行為生成モジュール154とに与えられ、行動要素選択がモジュール150で為されてサブゴールがモジュール152で生成され、行為生成がモジュール154で為される。

## ■ 特記事項,図など



- 主たる提供特許 特許等の名称 : エージェントコントローラ及びコンピュータプログラム  
登録番号 :  
出願番号 : 特願2006-270789 出願日 : 平成18年11月30日  
公開番号 :

- 実施実績 ○有、無
- 提供形態 ○実施許諾、×権利譲渡

お問合せ先 株式会社 国際電気通信基礎技術研究所(ATR) 経営統括部 知的財産チーム  
〒619-0288 京都「けいはんな学研都市」光台二丁目2番地2  
Tel 0774-95-2521 E-mail ; patent@atr.jp